

Période 1 du 3 septembre au 19 octobre 2018



Semaine	Module	Seances	Fichiers	Jeux	Lecons	Objectifs	Devoirs
1 (03/09 au 07/09)	1	1-2-3-4-5	Le traceur Résolution de problème 1	Jeu de la bataille des cartes Jeu du furet		La connaissance des nombres Les premiers calculs additifs Le tracé à la règle	S3 : Compter le nombre de petites cuillères et de fourchettes à la maison
2 (10/09 au 14/09)	1	6					
	2	1-2-3-4	Résolution de problème 1	Jeu du furet		Les différentes représentations des nombres Les décompositions des nombres	S4 : problème « les économies »
3 (17/09 au 21/09)	2	5-6	Géomètre	Jeu du car		Première approche des mesures	S6 : nombres le plus loin possible
	3	1-2-3		Jeu de la bataille des cartes Jeu du furet			S4 : relire leçon 1
4 (24/09 au 28/09)	3	4-5-6-7-8	Le traceur Résolution de problème 1 Géomètre	Jeu du car Jeu de la piste Jeu des formes Comparator	Les nombres jusqu'à 100	La décomposition des nombres Géométrie : tracer des traits Comparer des nombres inférieur à 100	S6 : suivi des tables S7 : ajouter 2 à un nombre entre 1 et 20
5 (01/10 au 05/10)	4	1-2-3-4-5	Le traceur Résolution de problème 1	Jeu du furet Jeu des formes		Comparer des nombres Addition posée	S2 : leçon 2 S4 : cahier des nombres
6 (08/10 au 12/10)	4	6-7-8	Quadrillo	Comparator Jeu des tables		Se repérer sur un quadrillage Le triangle	S7 : combien de 2€ pour faire 20€ et 30€ S8 : tables (enveloppe 1)
	5	1-2					S2 : Leçon 2
7 (15/10 au 19/10)	5	3-4-5-6-7	Résolution de problème 1 Tout en rond	Jeu du furet Jeu des formes Jeu de la marchande	Comprendre les nombres	Comprendre le système de numération Additions à trou Le tracé de cercle	S3 : tables (enveloppe 1) S6 : écrire les nombres 1-5 S7 : écrire les nombres 6-10