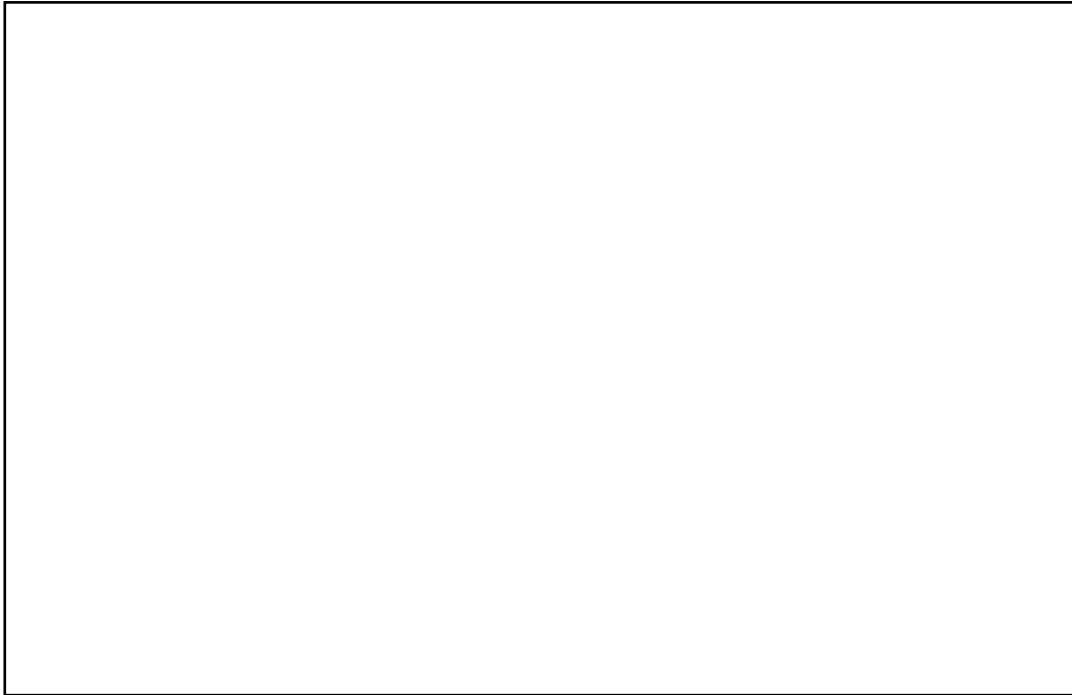






⑥ Dessine une balle qui fait un mouvement de rotation.



⑦ Dessine une balle qui fait un mouvement de translation.

