

Prénom *

MON FICHIER D'AUTONOMIE

niveau 1

CM₁ – CM₂

Fichier d'autonomie

Comment l'utiliser ?

1. Choisis une feuille de travail. Ecris la date et fais le travail.
2. Fais un rond au crayon de bois pour les fiches que tu as réalisées.
3. Mets ton fichier à corriger.
4. Lorsque tu le récupères vérifie les exercices et refais les tracés non réussis.

Code couleur :

- Réussi
- Quelques erreurs
- Non compris

Nom de la fiche	Juste au 1 ^{er} essai	Juste au 2 ^{ème} essai	Bilan
Construire une figure sur papier pointé 1			
Construire une figure sur papier pointé 2			
Construire une figure sur papier pointé 3			
Construire une figure sur papier pointé 4			
Reproduire une figure sur quadrillage 1			
Reproduire une figure sur quadrillage 2			
Reproduire une figure sur quadrillage 3			
Reproduire une figure sur quadrillage 4			
Reproduire une figure par symétrie 1			
Reproduire une figure par symétrie 2			
Reproduire une figure par symétrie 3			
Reproduire une figure sur papier blanc 1			
Reproduire une figure sur papier blanc 2			
Reproduire une figure sur papier blanc 3			
Reproduire une figure sur papier blanc 4			
Construire une figure à partir d'un programme 1			
Construire une figure à partir d'un programme 2			
Construire une figure à partir d'un programme 3			

Fichier d'autonomie

Construire une figure sur papier pointé 1

1. Trace la figure dont les sommets sont : (C,5) ;
(D,4) ; (B,5).

	A	B	C	D	E
1	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●
5	●	●	●	●	●

2. Combien de côtés possède cette figure ?

3. Combien de sommets ?

4. Quel est son nom ?

Fichier d'autonomie

Construire une figure sur papier pointé 2

1. Trace la figure dont les sommets sont : (A,2) ;
(C,2) ; (B,4).

	A	B	C	D	E
1	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●
5	●	●	●	●	●

2. Combien de côtés possède cette figure ?

3. Combien de sommets ?

4. Quel est son nom ?

Fichier d'autonomie

Construire une figure sur papier pointé 3

1. Trace la figure dont les sommets sont : (B,3) ;
(E,2) ; (D,1).

2. Combien de côtés possède cette figure ?

3. Combien de sommets ?

4. Quel est son nom ?

	A	B	C	D	E
1	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●
5	●	●	●	●	●

Fichier d'autonomie

Construire une figure sur papier pointé 4

1. Trace la figure dont les sommets sont : (C,1) ;
(D,2) ; (B,5) ; (A,4).

2. Combien de côtés possède cette figure ?

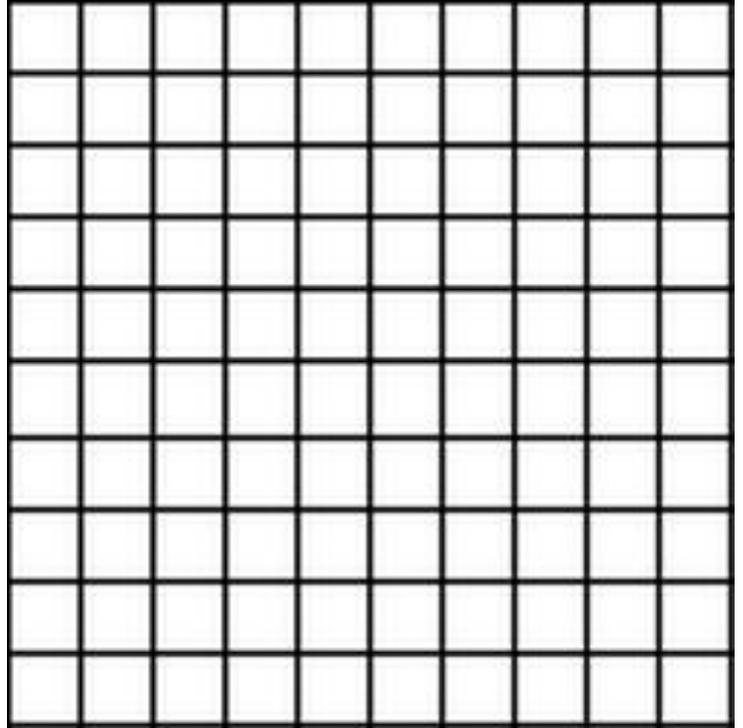
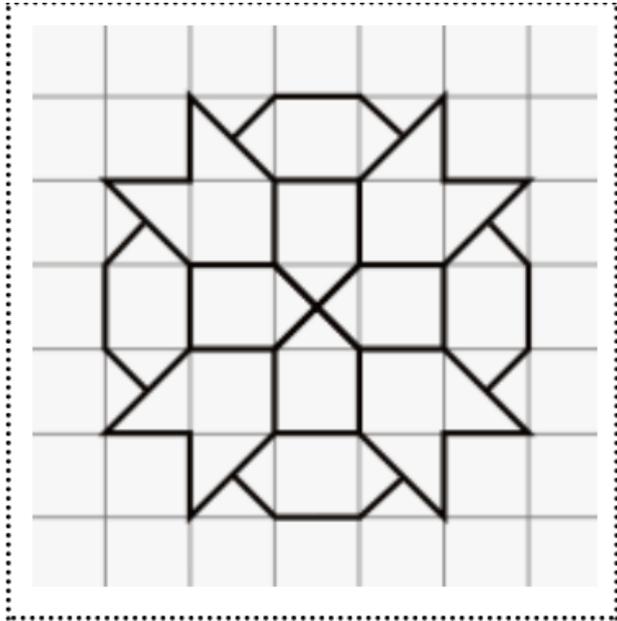
3. Combien de sommets ?

4. Quel est son nom ?

	A	B	C	D	E
1	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●
5	●	●	●	●	●

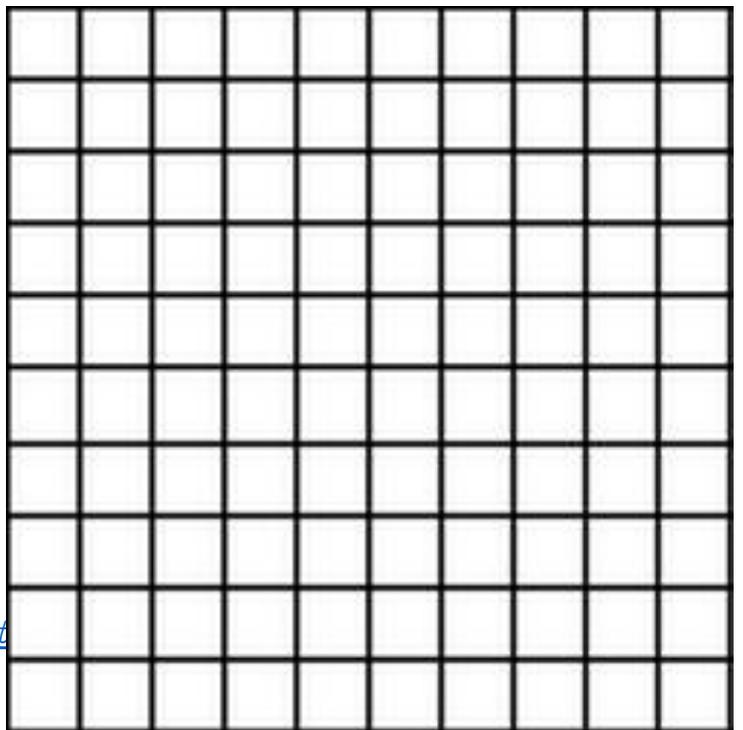
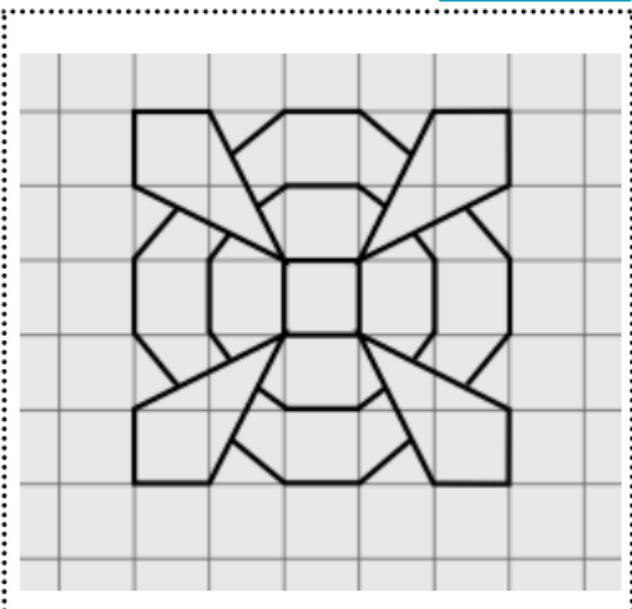
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur quadrillage 1



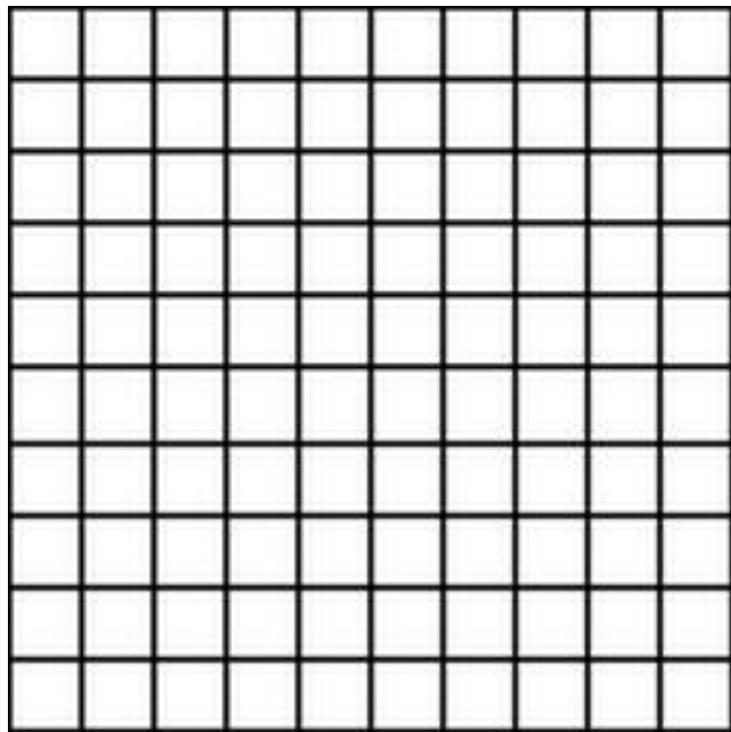
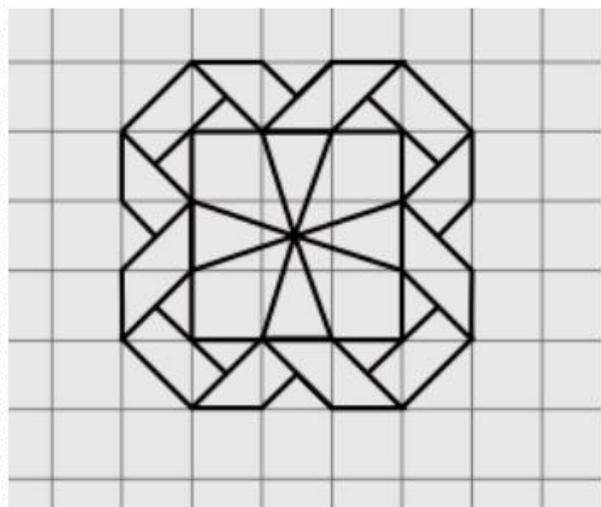
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur quadrillage 2



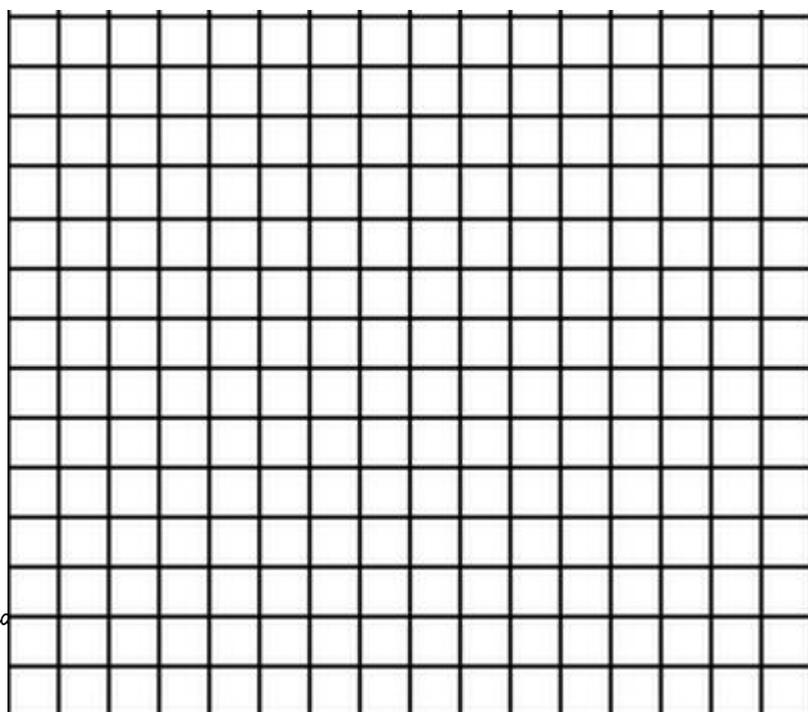
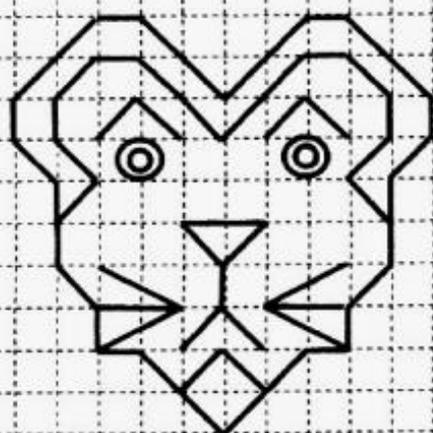
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur quadrillage 3



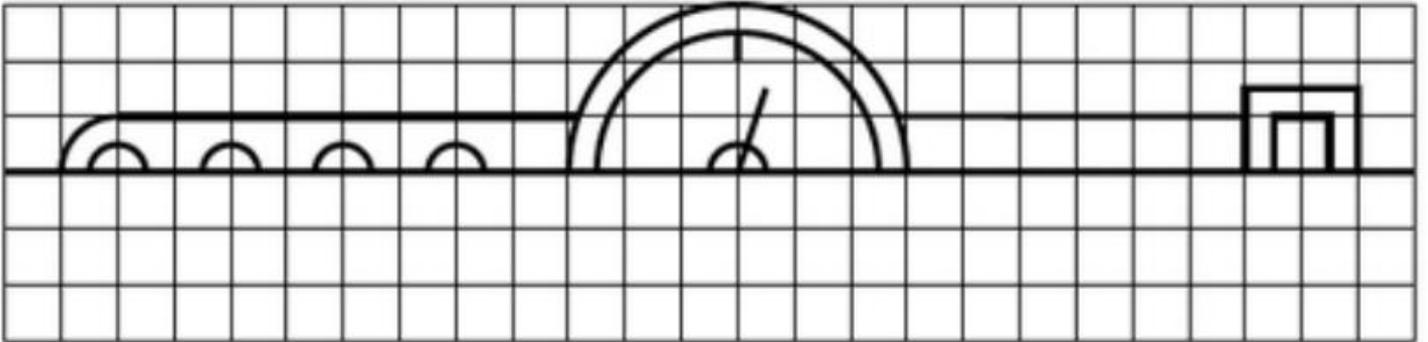
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur quadrillage 4



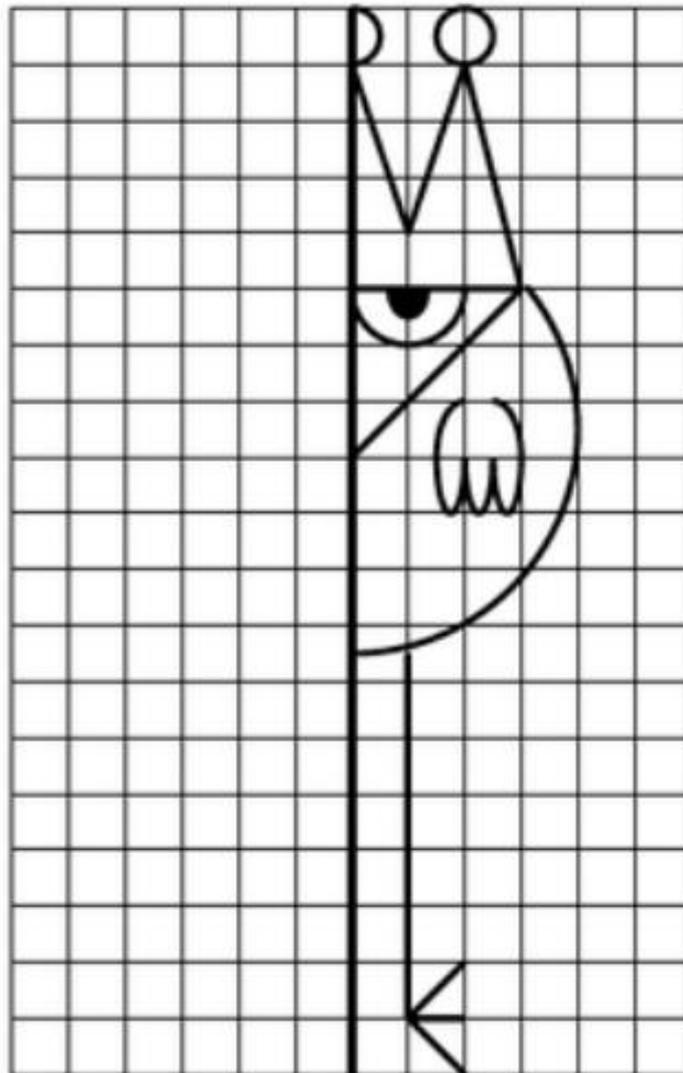
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure par symétrie 1



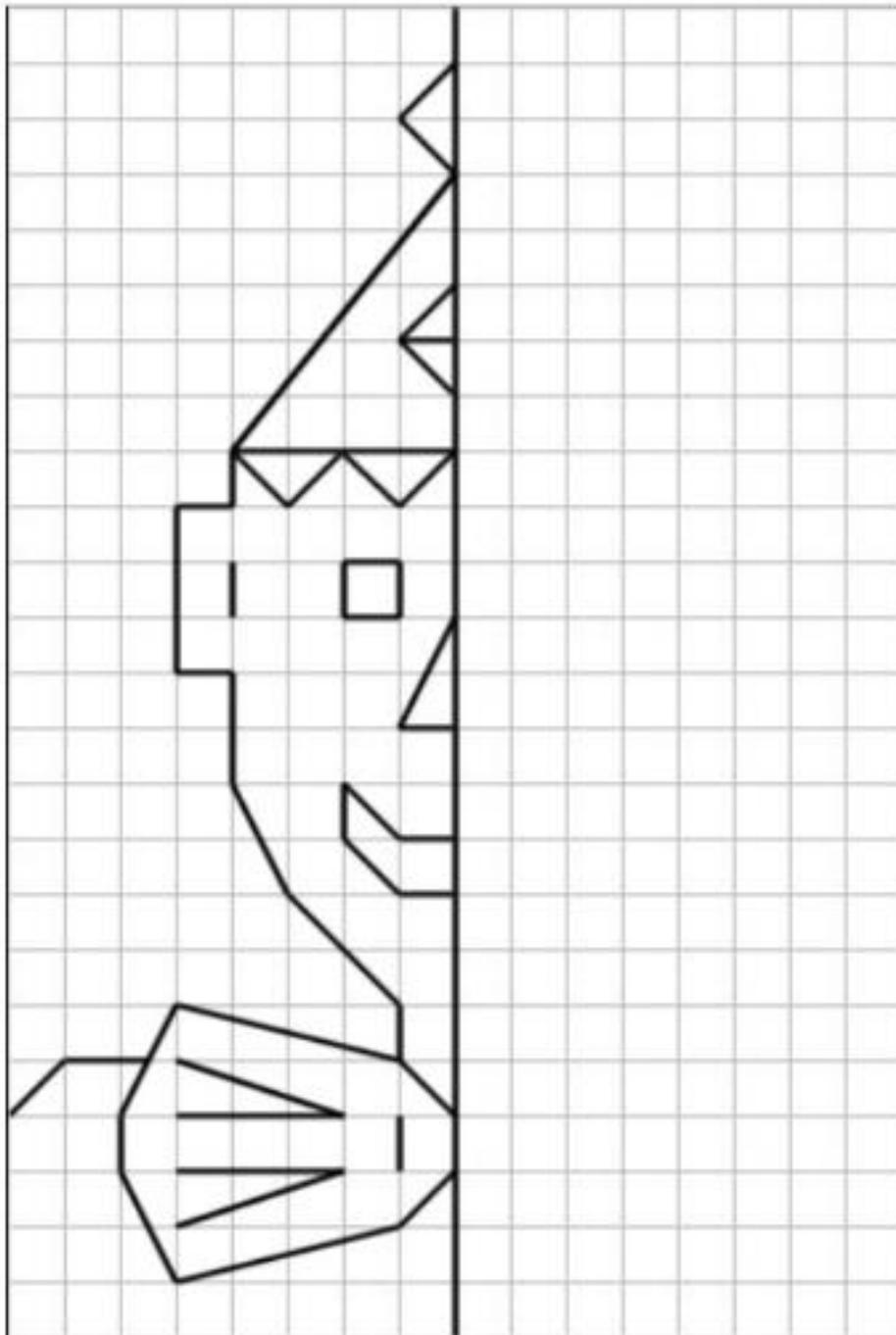
Fichier d'autonomie

Reproduire une figure par symétrie 2



Fichier d'autonomie

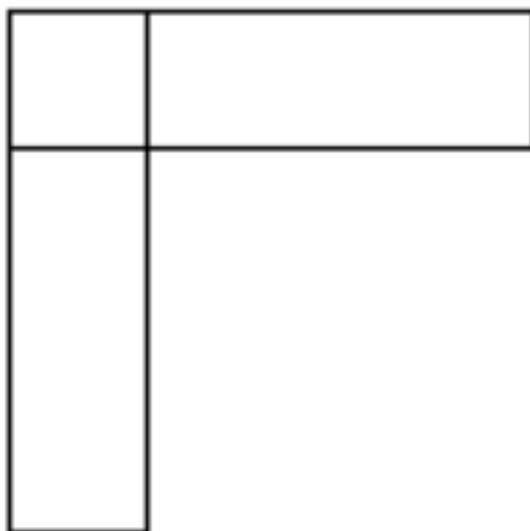
Reproduire une figure par symétrie 3



Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur papier blanc !

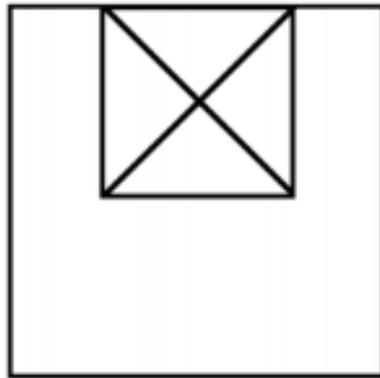
Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous,
en t'aidant des instruments nécessaires.



Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur papier blanc 2

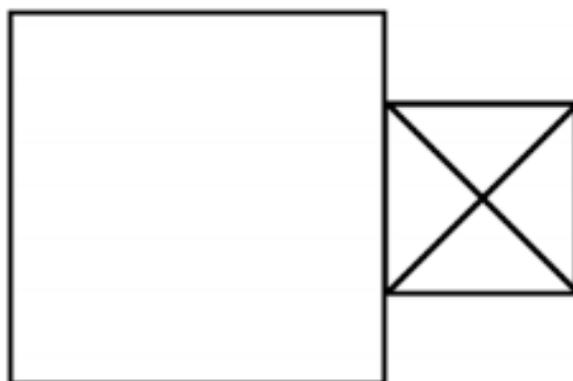
Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous,
en t'aidant des instruments nécessaires.



Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur papier blanc 3

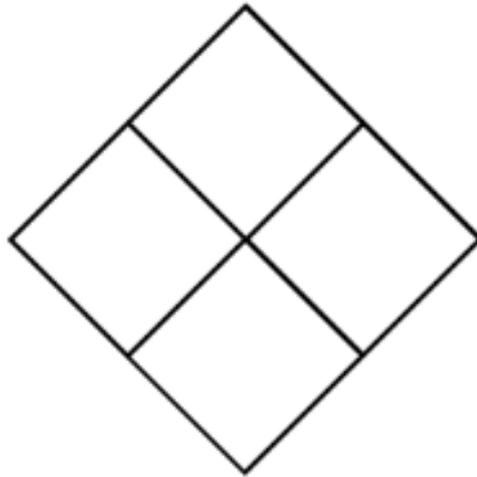
Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous,
en t'aidant des instruments nécessaires.



Fichier d'autonomie

Reproduire une figure sur papier blanc 4

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous,
en t'aidant des instruments nécessaires.



Fichier d'autonomie

Programme de construction I

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

Fichier d'autonomie

Programme de construction 2

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un rectangle EFGH tel que $[EF] = 6 \text{ cm}$ et $[FG] = 4 \text{ cm}$
- 2) Place le point I milieu de $[EF]$.
- 3) Place le point J milieu de $[GH]$.
- 4) Trace $[IJ]$.
- 5) Place le point K milieu de $[IJ]$.
- 6) Trace $[EK]$ puis $[HK]$.

Fichier d'autonomie

Programme de construction 3

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.