

# Période 4

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée (vers les maths)

Jeudi 25 février Vendredi 26 février	Mercredi 2 mars Jeudi 3 mars Vendredi 4 mars	Jeudi 10 mars Vendredi 11 mars	Mercredi 16 mars Jeudi 17 mars Vendredi 18 mars	Jeudi 23 mars Vendredi 24 mars	Mercredi 30 mars Jeudi 31 mars Vendredi 1 avril
Problème de comparaison Jeu de la bataille	Le jeu du banquier	Plouf dans l'eau	la bande numérique 1 Jouons à la marchande	La bande numérique 2 La tirelire	Le jeu des maillots

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions (graphisme)

Jeudi 25 février Vendredi 26 février	Mercredi 2 mars Jeudi 3 mars Vendredi 4 mars	Jeudi 10 mars Vendredi 11 mars	Mercredi 16 mars Jeudi 17 mars Vendredi 18 mars	Jeudi 23 mars Vendredi 24 mars	Mercredi 30 mars Jeudi 31 mars Vendredi 1 avril
Affiche graphisme : trait vertical / ligne brisée	Affiche graphisme : ronds / spirale	Affiche graphisme : ponts / boucles	lettres cursives	lettres cursives	lettres cursives

Domaine : Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Jeudi 25 février Vendredi 26 février	Mercredi 2 mars Jeudi 3 mars Vendredi 4 mars	Jeudi 10 mars Vendredi 11 mars	Mercredi 16 mars Jeudi 17 mars Vendredi 18 mars	Jeudi 23 mars Vendredi 24 mars	Mercredi 30 mars Jeudi 31 mars Vendredi 1 avril
Introduction aux émotions	La peur	La joie	La tristesse	La colère	L'amour

Domaine : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions (phonologie)

	Mercredi 2 mars Jeudi 3 mars Vendredi 4 mars		Mercredi 16 mars Jeudi 17 mars Vendredi 18 mars		Mercredi 30 mars Jeudi 31 mars Vendredi 1 avril
Jeudi 25 février Vendredi 26 février	Syllabes finales	Jeudi 10 mars Vendredi 11 mars	Les boites à mots	Jeudi 23 mars Vendredi 24 mars	Rimes
Retour syllabes attaques					

Domaine : Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités physiques

	Mercredi 2 mars Jeudi 3 mars Vendredi 4 mars		Mercredi 16 mars Jeudi 17 mars Vendredi 18 mars		Mercredi 30 mars Jeudi 31 mars Vendredi 1 avril
Jeudi 25 février Vendredi 26 février	Séance 2 : Collaborer au sein d'une équipe	Jeudi 10 mars Vendredi 11 mars	Séance 4 : Collaborer et s'opposer (2 rôles, 2 espaces)	Jeudi 23 mars Vendredi 24 mars	Séance 6 : Collaborer et s'opposer (2 rôles, 1 espace)
Séance 1 : Manipuler les ballons		Séance 3 : Collaborer au sein d'une équipe		Séance 5 : Collaborer et s'opposer (2 rôles, 2 espaces)	



















